<table>
<thead>
<tr>
<th>Kapitel</th>
<th>Titel</th>
<th>Seite</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td>Einführung</td>
<td>1</td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>Glücksspiel: Allgemeine Hintergrundinformationen</td>
<td>7</td>
</tr>
<tr>
<td>2.1</td>
<td>Historische Aspekte des Glücksspiels und der Spielleidenschaft</td>
<td>8</td>
</tr>
<tr>
<td>2.2</td>
<td>Aktuelle und rechtliche Situation</td>
<td>10</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3</td>
<td>Varianten des Glücksspiels</td>
<td>12</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.1</td>
<td>Glücksspiele in Spielbanken</td>
<td>12</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.2</td>
<td>Geldspielautomaten</td>
<td>13</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.3</td>
<td>Wettformen</td>
<td>16</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.4</td>
<td>Lotterien</td>
<td>18</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.5</td>
<td>Glücksspiele im Internet</td>
<td>19</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.6</td>
<td>Illegales Glücksspiel</td>
<td>21</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3.7</td>
<td>Börsenspekulationen</td>
<td>21</td>
</tr>
<tr>
<td>2.4</td>
<td>Nachfrage in der Bevölkerung</td>
<td>23</td>
</tr>
<tr>
<td>2.5</td>
<td>Umsätze auf dem Glücksspielmarkt</td>
<td>24</td>
</tr>
<tr>
<td>2.6</td>
<td>Zusammenfassung</td>
<td>26</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>Pathologisches Glücksspiel – Spielsucht</td>
<td>29</td>
</tr>
<tr>
<td>3.1</td>
<td>Erscheinungsbild</td>
<td>31</td>
</tr>
<tr>
<td>3.2</td>
<td>Phasen einer Spielerkarriere</td>
<td>37</td>
</tr>
<tr>
<td>3.2.1</td>
<td>Positives Anfangsstadium (Gewinnphase)</td>
<td>39</td>
</tr>
<tr>
<td>3.2.2</td>
<td>Kritisches Gewöhnungsstadium (Verlustphase)</td>
<td>39</td>
</tr>
<tr>
<td>3.2.3</td>
<td>Suchtstadium (Verzweiflungsphase)</td>
<td>40</td>
</tr>
<tr>
<td>3.3</td>
<td>Diagnostische Kriterien</td>
<td>40</td>
</tr>
<tr>
<td>3.4</td>
<td>Screeningverfahren</td>
<td>42</td>
</tr>
<tr>
<td>3.5</td>
<td>Nosologische Zuordnung</td>
<td>43</td>
</tr>
<tr>
<td>3.5.1</td>
<td>Pathologisches Spielen als abnorme Gewohnheit und Störung der Impulskontrolle</td>
<td>43</td>
</tr>
<tr>
<td>3.5.2</td>
<td>Pathologisches Spielen als Suchtkrankheit</td>
<td>44</td>
</tr>
<tr>
<td>3.6</td>
<td>Spielertypologie</td>
<td>50</td>
</tr>
<tr>
<td>3.7</td>
<td>Epidemiologie</td>
<td>52</td>
</tr>
<tr>
<td>3.8</td>
<td>Zusammenfassung</td>
<td>55</td>
</tr>
<tr>
<td>4</td>
<td>Entstehungsbedingungen pathologischen Glücksspiels: Das Drei-Faktoren-Modell der Suchtentwicklung als übergeordnetes Rahmenkonzept</td>
<td>57</td>
</tr>
<tr>
<td>4.1</td>
<td>Eigenschaften des Glücksspiels</td>
<td>58</td>
</tr>
<tr>
<td>4.1.1</td>
<td>Psychotrope Wirkung des Glücksspiels</td>
<td>58</td>
</tr>
<tr>
<td>4.1.2</td>
<td>Strukturelle Merkmale von Glücksspielen</td>
<td>67</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2</td>
<td>Charakteristika des Spielers</td>
<td>69</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.1</td>
<td>Genetische Bedingungen</td>
<td>69</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.2</td>
<td>Neurobiologische Grundlagen</td>
<td>70</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.3</td>
<td>Persönlichkeitsstruktur</td>
<td>71</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.4</td>
<td>Affektive Störungen und Angststörungen</td>
<td>74</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.5</td>
<td>Geschlecht</td>
<td>75</td>
</tr>
<tr>
<td>4.2.6</td>
<td>Soziodemographische Merkmale</td>
<td>77</td>
</tr>
<tr>
<td>4.3</td>
<td>Soziales Umfeld des Spielers</td>
<td>77</td>
</tr>
<tr>
<td>4.3.1</td>
<td>Einstellung der Gesellschaft zum Glücksspiel</td>
<td>78</td>
</tr>
<tr>
<td>4.3.2</td>
<td>Verfügbarkeit</td>
<td>79</td>
</tr>
<tr>
<td>4.3.3</td>
<td>Arbeits- und Lebensverhältnisse</td>
<td>80</td>
</tr>
<tr>
<td>4.3.4</td>
<td>Familiäre Strukturen</td>
<td>81</td>
</tr>
<tr>
<td>4.4</td>
<td>Zusammenfassung</td>
<td>82</td>
</tr>
<tr>
<td>5</td>
<td>Theoretische Erklärungsansätze zur Entstehung und Aufrechterhaltung pathologischen Spielens</td>
<td>85</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1</td>
<td>Neurobiologische Theorien</td>
<td>86</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1.1</td>
<td>Dopaminerges System</td>
<td>87</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1.2</td>
<td>Serotonerges System</td>
<td>89</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1.3</td>
<td>Noradrenerges System</td>
<td>89</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1.4</td>
<td>Opioidsystem</td>
<td>89</td>
</tr>
<tr>
<td>5.1.5</td>
<td>Neurobiologie von Entscheidungsprozessen</td>
<td>90</td>
</tr>
<tr>
<td>5.2</td>
<td>Psychoanalytische Konzepte</td>
<td>91</td>
</tr>
<tr>
<td>5.3</td>
<td>Lerntheorien</td>
<td>94</td>
</tr>
<tr>
<td>5.4</td>
<td>Kognitionstheoretische Ansätze</td>
<td>96</td>
</tr>
<tr>
<td>5.4.1</td>
<td>Theorie der kognitiven Dissonanz</td>
<td>96</td>
</tr>
<tr>
<td>5.4.2</td>
<td>Mechanismen der verzerrten Realitätswahrnehmung</td>
<td>97</td>
</tr>
<tr>
<td>5.5</td>
<td>Soziologische und sozialpsychologische Ansätze</td>
<td>100</td>
</tr>
<tr>
<td>5.6</td>
<td>Integrative Modelle</td>
<td>102</td>
</tr>
<tr>
<td>5.7</td>
<td>Zusammenfassung</td>
<td>107</td>
</tr>
<tr>
<td>Nummer</td>
<td>Themenfeld</td>
<td>Kapitel</td>
</tr>
<tr>
<td>--------</td>
<td>------------</td>
<td>---------</td>
</tr>
<tr>
<td>6</td>
<td>Individuelle und soziale Folgen</td>
<td>6.1 Finanzielle Situation und Verschuldung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.2 Emotionale Belastung und Suizidrisiko</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.3 Auswirkungen auf die Familie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.4 Beschaffungskriminalität</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.4.1 Strafrechtliche Beurteilung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.4.2 Falldarstellungen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.5 Geschäftsfähigkeit</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.5.1 Zivilrechtliche Beurteilung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.6 Volkswirtschaftliche Kosten</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>6.7 Zusammenfassung</td>
</tr>
<tr>
<td>7</td>
<td>Selbsthilfegruppen</td>
<td>7.1 Programm der Gamblers Anonymous (GA)</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>7.1.1 Anonyme Spieler</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>7.2 Allgemeine Gesichtspunkte zur Arbeit in Spieler-Selbsthilfegruppen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>7.3 Beobachtungen bei der Teilnahme an einer Selbsthilfegruppe</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>7.4 Alternative Formen der Selbsthilfe</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>7.5 Zusammenfassung</td>
</tr>
<tr>
<td>8</td>
<td>Grundsätzliches zur Spielertherapie</td>
<td>8.1 Behandlungsangebote und ihre Vernetzung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>8.2 Suchtmodell als Therapieplan</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>8.3 Therapieziele</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>8.4 Integrativer Behandlungsansatz</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>8.5 Zusammenfassung</td>
</tr>
<tr>
<td>9</td>
<td>Ambulante Behandlung</td>
<td>9.1 Gespräche mit Mitarbeitern von Spielerberatungsstellen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.2 Formen und Aufgaben der Spielerberatung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.3 Phasen und Schwerpunkte der ambulanten Spielerbehandlung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.3.1 Kontaktaufnahme</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.3.2 Motivation im Therapieprozess</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.3.3 Schritte zur Krankheitseinsicht und Spielabstinenz</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.3.4 Die Fragen nach dem Warum – die Ursachen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.4 Gruppenarbeit</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.4.1 Konzepte gegen Gruppenfluktuation und Schwellenängste</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>9.5 Themen in der Nachsorge stationär behandelter Spieler</td>
</tr>
<tr>
<td>10</td>
<td>Spieler in stationärer Therapie</td>
<td>10.1 Historisches: die Anfänge stationärer Therapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.2 Indikation</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.1 Vorgespräche – Kontraindikationen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.2 Individuelle Therapieplanung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.3 Finanzielle Situation und Geldmanagement</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.4 Behandlungskonzept</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.5 Motivation</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.6 Krankheitseinsicht</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.7 Abstinenz</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.3.8 Psychotherapie der Ursachen und Entwicklung alternativer Verhaltensweisen</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4 Gruppentherapie als zentraler Bestandteil eines multimodalen Therapiekonzepts</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.1 Rahmenbedingungen gruppentherapeutischer Behandlung</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.2 Zusätzliche wöchentliche Spieler-Gruppenstunde</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.3 Wirkfaktoren der Gruppenarbeit</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.4 Umgang mit problematischen Situationen und Verhaltensweisen in der Gruppentherapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.5 Psychologische Schulen in der Gruppentherapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.6 Individualtherapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.7 Sport, kreatives Gestalten, Arbeitstherapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.8 Sport</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.9 Kreatives Gestalten</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.10 Arbeitstherapie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.11 Besonderheiten in der Klientel</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.12 Pathologisches Spielverhalten</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.13 Sport, kreatives Gestalten, bei (Roulette-)Glücksspielen im Internet</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.14 Migration</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.15 Probleme bei der Behandlung von Spielern in der Psychiatrie</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>10.4.16 Therapieabbruch</td>
</tr>
</tbody>
</table>
B10 Veränderte Einstellungen zum Verlangen 333
B11 Veränderte Einstellungen zu Suchtmiteln 334
B12 Liste von Ideen und Gründen zum Spielen 335
B13 Konsequenzen des Glücksspiels – Checkliste 336
B14 Therapieabbruchgefahr (TAG) 337
B15 Was muss ich beachten, wenn die Therapie zu Ende ist? 339
B16 Rückfallvorhersageskala 340
B17 Rückfallriskante Situationen und Bewältigungsstrategien 342
B18 Ein Mitpatient ist rückfällig 342
B19 Rückfallprävention 343
B19.1 Erkenntnisse und Gedanken 343
B19.2 Planung eines Notfallkärtchens bei Rückfall- oder Therapieabbruchgefahr 344
B19.3 Beispiele für Notfallkärtchen 345
B20 Struktur und Aktivitätsplan: Alternativen zum Suchtverhalten 347

Literatur 355

Personenverzeichnis 381

Sachverzeichnis 387